

252-0027

Einführung in die Programmierung

Organisatorisches

Manuela Fischer, Malte Schwerhoff

**Departement Informatik
ETH Zürich**

Unser Team

- **Dozierende**

- Manuela Fischer
- Malte Schwerhoff

- **Back Office**

- Lea Salome Brugger
- Michael Bernasconi
- Aaron Zeller
- Shien Zhu

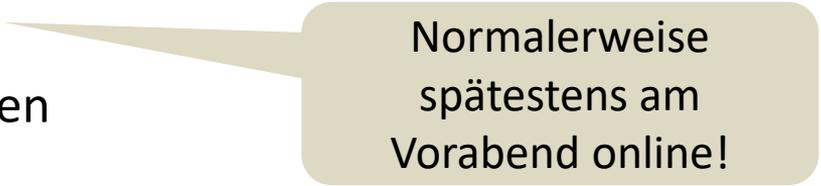
- **Assistierende**

- Timo Baumberger
- Nicola Bernold
- Joran Bühler
- Joshua Durrant
- Alexander Falter
- Khushii Gupta
- Charlotte Heep
- Timo Herzog
- Sonja Joost
- Alice La Porta
- Zoe La Roche
- Teresa Le
- Eric Liu
- Jolanda Oertli
- Hannah Osswald
- Henrik Pätzold
- Jakub Potempa
- Julius Rasner
- Adil Sadikovic
- Linus Vetter
- Elena von Känel
- James Wei
- Laura Weschke
- Jonas Wetzel
- Leandro Zazzi
- Kai Zürcher

Material

Auf Webseite: lec.inf.ethz.ch/infk/eprog

- Vorlesungsmaterial
- Material für Übungen
- Alle Informationen
- Links



Normalerweise
spätestens am
Vorabend online!

Veranstaltungen

Freiwillig aber
wärmstens empfohlen!

- Vorlesung Di 10-12 und Fr 8-10
 - Live im ML D 28
 - Live-Übertragung ins ML E 12
 - Aufzeichnung (des Projektors) im ETH-Videoportal
- Übungsstunden (ab morgen!)
 - Mi 16-18, diverse Räume im Zentrum
- Studycenter (ab Woche 2)
 - Di 16-18 im ML H 44

Veranstaltungen

- Übungsstunde
 - Nachbesprechung der Vorlesung
 - Vorbesprechung und Nachbesprechung der Übungen
- Studycenter
 - Betreutes Lösen der Übungsaufgaben
 - Hilfe bei technischen oder inhaltlichen Problemen
 - Debugging-Hilfe!

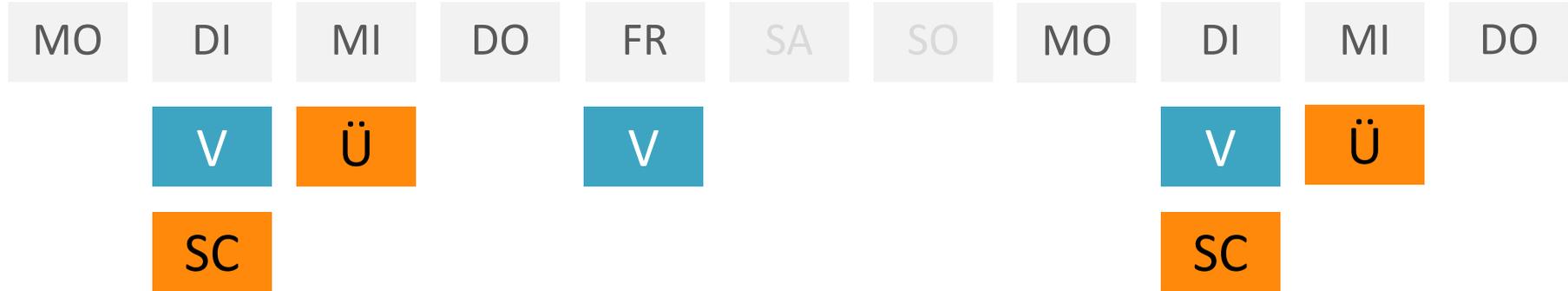
Fragen? Insbesondere "dumme" Fragen herzlich willkommen!

- während der Vorlesung
 - Aufstrecken
 - In der Pause/nach der Vorlesung fragen
 - (anonym) auf EduApp Course Channel posten!
- (anonym) auf [Moodle-Forum](#) posten!
- Studycenter
- Mail an Ihre Assistentin/Ihr Assistent oder uns
 - [Manuela Fischer](#) (Dozentin)
 - [Malte Schwerhoff](#) (Dozent)
 - [Lea Salome Brugger](#) (Chef-Assistentin)



Dort gibt's auch
Quizzes!

Wöchentlicher Ablauf (im Normalfall)



Bearbeitung der Übungen:

- Handout: Dienstag Abend 18:00
- Handin: Dienstag Abend in der Folgewoche 23:59

Übungsgruppen

- 2 Arten von Gruppen: Regulär und Repetierendengruppe
 - Repetierendengruppe mit etwas schnellerem Einstieg
 - Bitte nur in Repetierendengruppe gehen, falls Sie Repetent/in sind!
- Einschreiben via myStudies
 - Nur wer in Gruppe eingeschrieben ist, kann Lösungen einreichen!
 - Schreiben Sie sich für die Gruppe ein, die Sie auch besuchen!
 - Idealerweise noch vor der 1. Übungsstunde, bis spätestens am Freitag

Prüfung

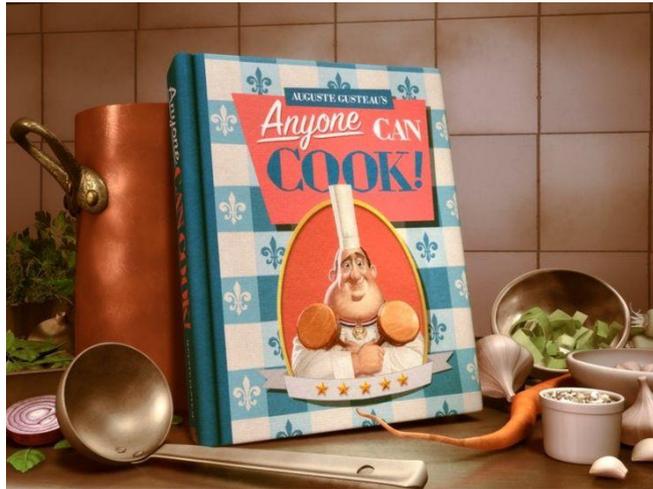
- **Teil 1: Aufgaben zu Grundlagen**
 - 40 Minuten
 - Auf Papier
 - 1/3 der Note

- **Teil 2: Programmieraufgaben**
 - 120 Minuten
 - Am Computer (Eclipse)
 - 2/3 der Note

Lernziel der Vorlesung

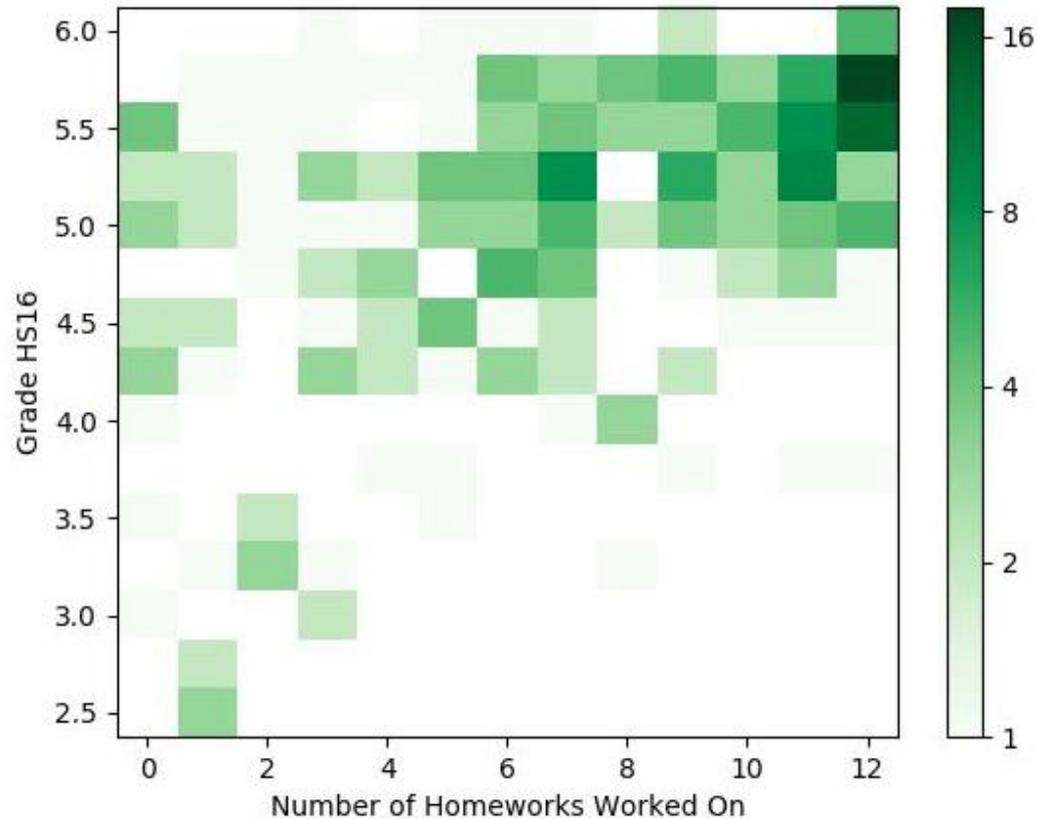
- Sie können korrekte Programme systematisch erstellen!

Jede/r kann das lernen!
Aber es braucht Übung!



Sie lernen nicht programmieren, wenn Sie sich nur die Vorlesung anhören!

Übungen versus Prüfungserfolg (HS 16/17)



Basisprüfungstipps

Einführung in die Programmierung

EProg gilt als relativ einfaches Fach, mit welchem man gut kompensieren kann. Jedoch sollte es nicht unterschätzt werden, denn es benötigt genügend Übung. Dies gilt auch, wenn Du schon programmieren konntest, denn Themen wie Vererbung und Polymorphismus sind komplex.

Programmieren ist vor allem Übungssache. Investiere also genügend Zeit in die Übungen.

Basisprüfungstipps



Visionen Dez 2020

Programmieren zu können zahlt sich aus im Informatikstudium.

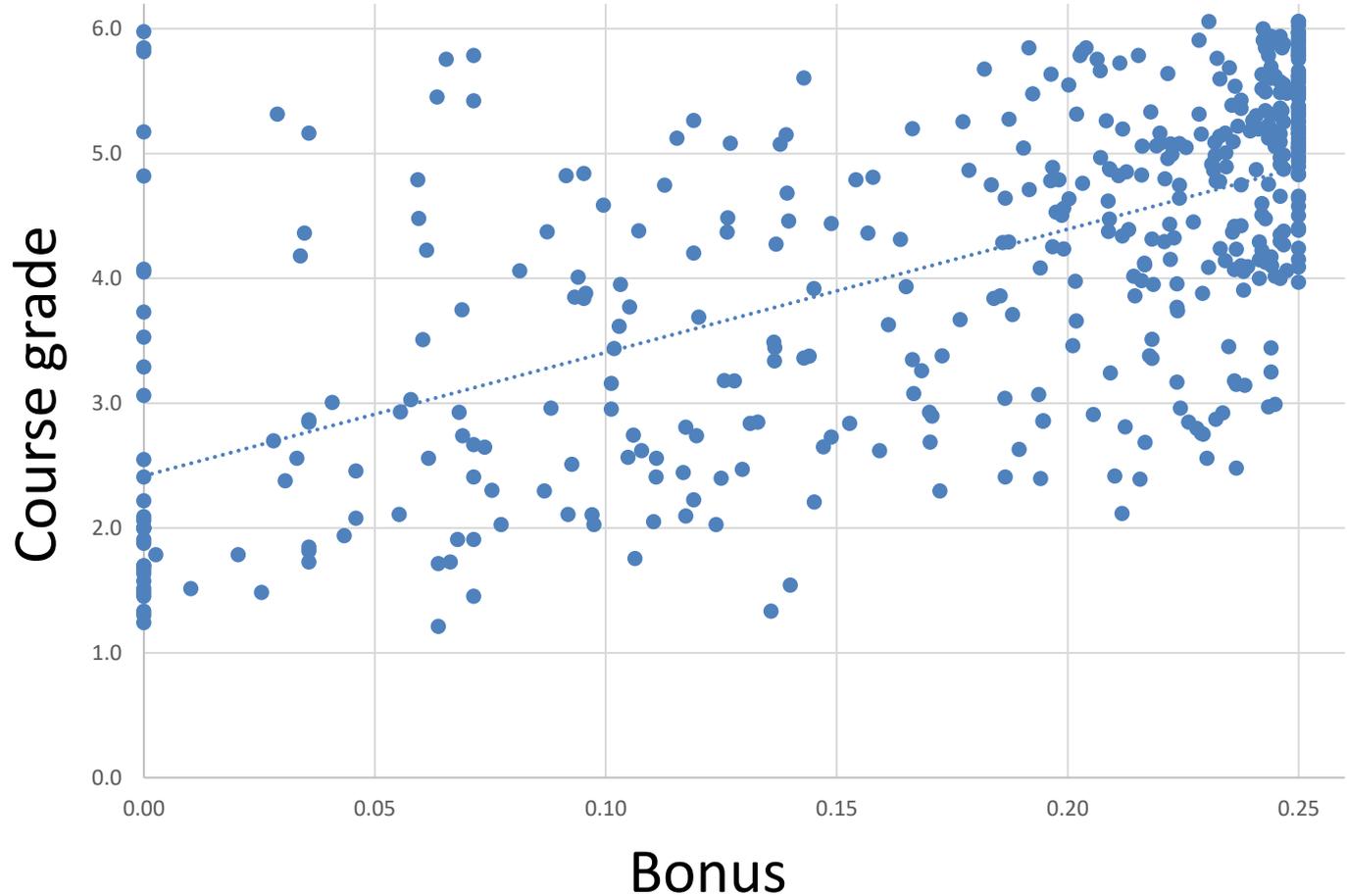
Selber lösen?

- Lösungen vermutlich im Internet vorhanden, aber
 - Langweilig für die Asstistierenden
 - Verpasste Übungsgelegenheit für Sie!
- Besprechen in der Gruppe
 - Sie können (und sollen!) mit anderen über die Übungen sprechen
 - Implementieren Sie die Lösung nachher aber eigenständig, mit einer Pause dazwischen!
 - Der Teufel liegt im Detail!

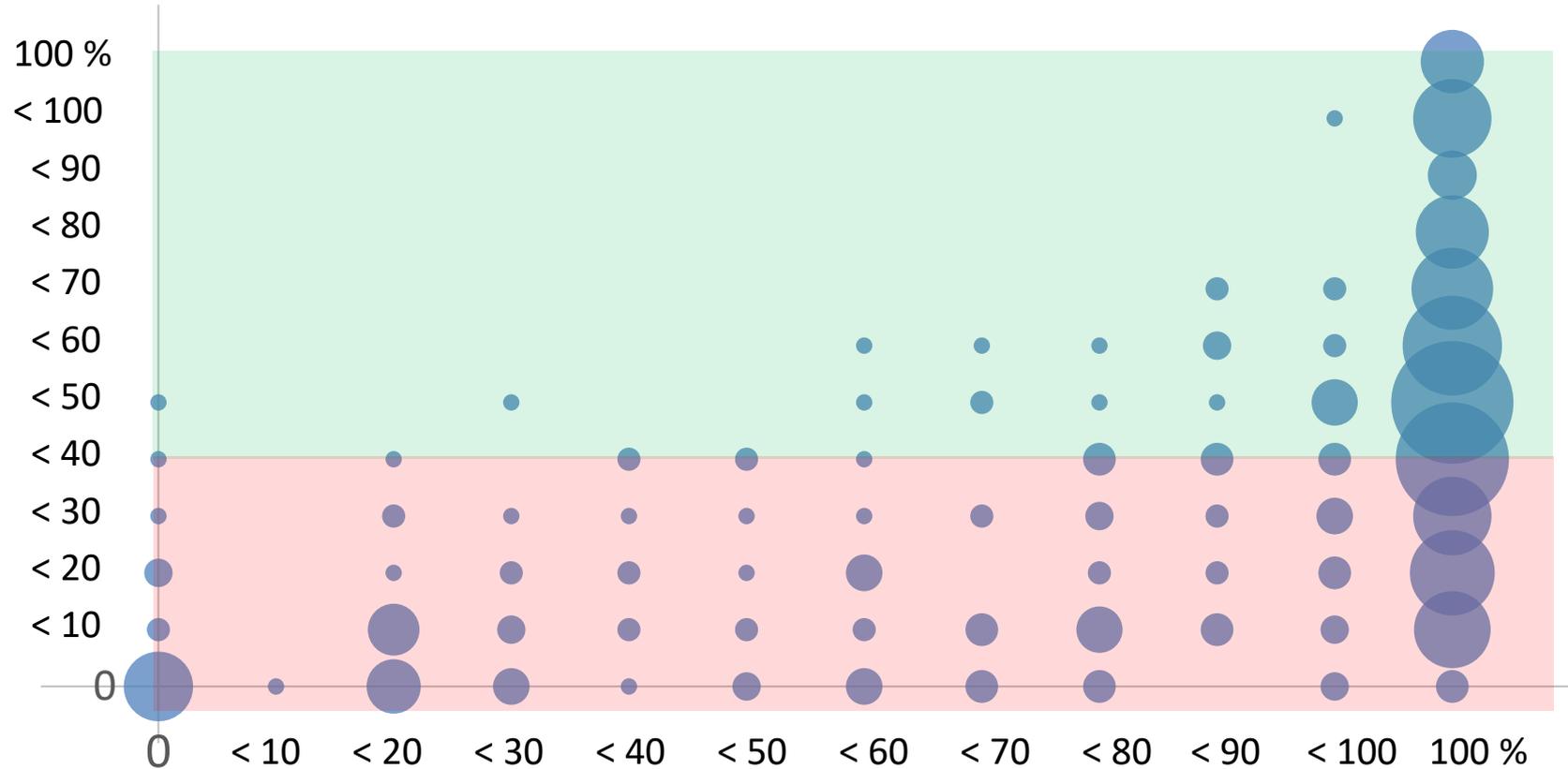
Bonusübungen

- Speziell markierte Übungen ab Woche 5 (Übungsblatt 4)
- 0.25 Notenbonus insgesamt für 80 % der Bonuspunkte
- Maximalnote auch ohne Bonus erreichbar

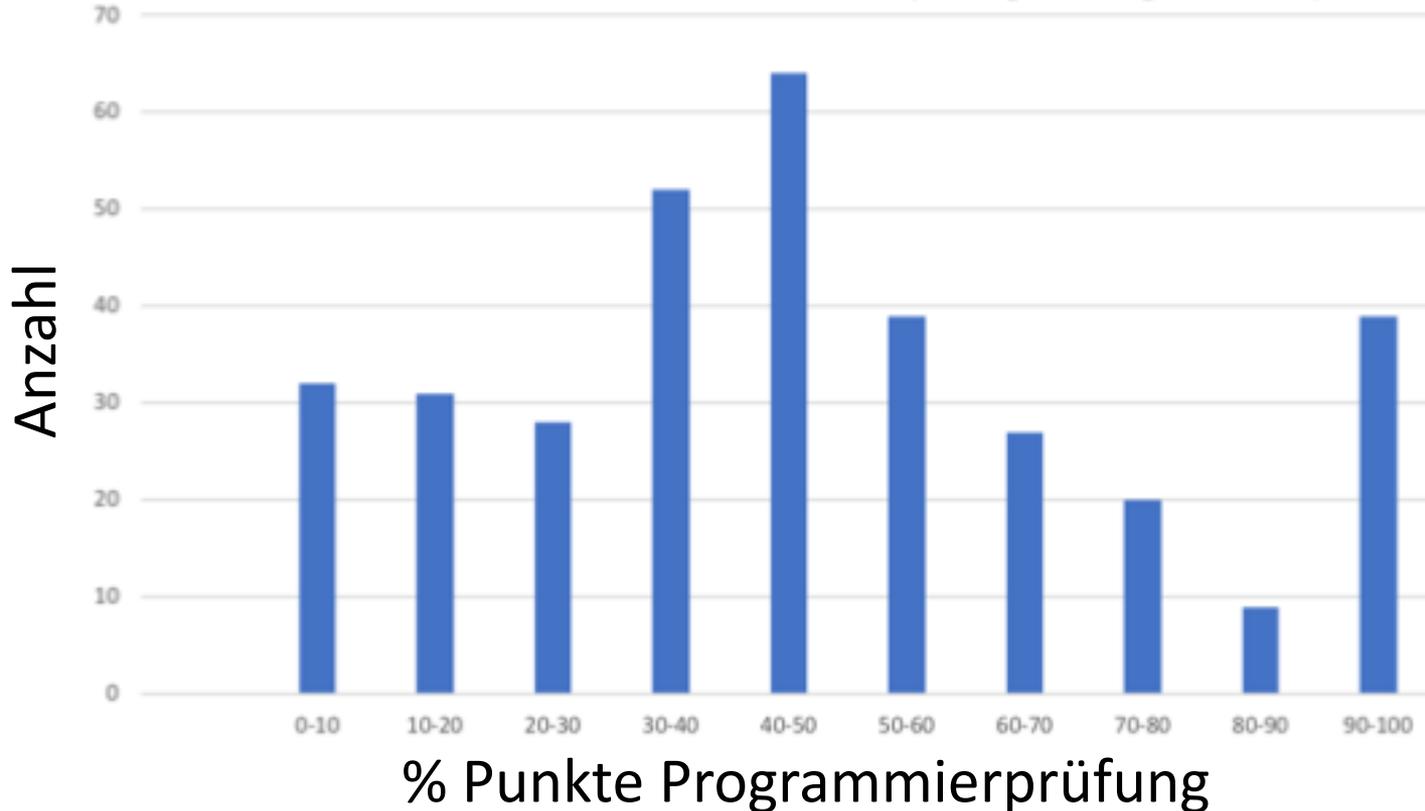
Bonus versus Prüfungserfolg (HS 19/20)



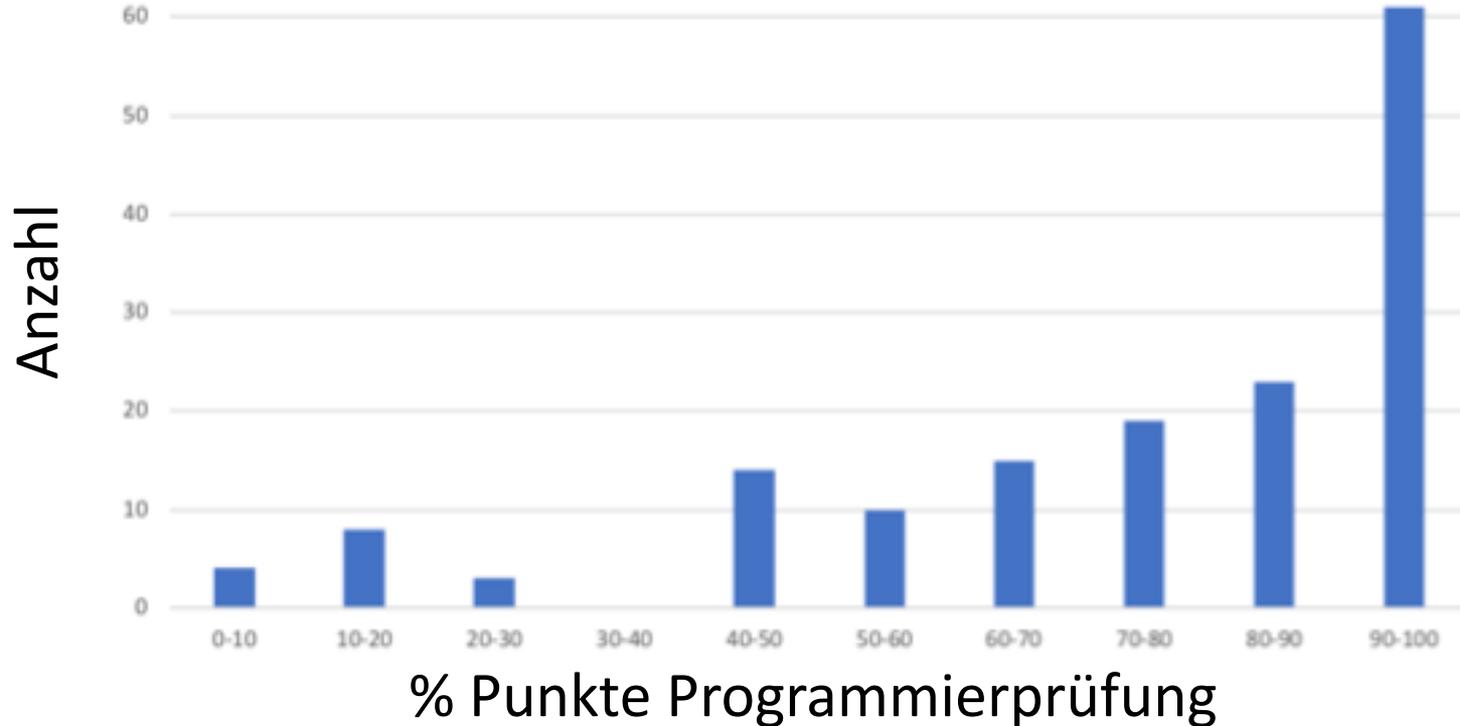
% Bonus vs. % Programmieren (HS21)



Anzahl Studierende (100 % Bonus) → X % Punkte Programmierprüfung (HS21)



Anzahl Studierende (100 % *Timed Bonus*) → X % Punkte Programmierprüfung (HS22)



Timed Bonus in Woche 9 und 11

- Bonusaufgabe wird erst am 19.11. respektive 3.12. publiziert
- Muss innerhalb von 2 Stunden (17:00-19:00) gelöst werden

Vorschau Übungen

- **Übung U0** (17.09. -> 25.09.): Einrichten der Arbeitsumgebung
 - Keine Abgabe
 - Wir wollen Ihnen helfen schnell arbeiten zu können: **jetzt anfangen!**
- **Übung U1** (24.09. -> 01.10.): Abgabe durchspielen
 - So erhalten Sie auch Feedback
- **Übung U2** (01.10. -> 08.10.): einfachste Programme
- Ab **Übung U4** in Woche 5: Bonuspunkte möglich

Termintausch EProg und A&D

- EProg am Donnerstag in Woche 2 und 3
 - 26.09. und 03.10. 14:15-15:00 im ETF F 5
- A&D statt EProg in Woche 6
 - 22.10. 10:15-12:00 im ML D 28 (und ML E 12 Video)